



PROTOCOLO DE INGRESO EN CORRECAMINOS TRIATLÓN TEMPORADA TRIATLÓN 2020/2021

Bienvenid@ a la familia Correcaminos:

A continuación te describiremos los 4 pasos que debes seguir para pertenecer a la sección de Triatlón de la SD Correcaminos.

RESUMEN: para apuntarte a la sección de Correcaminos Triatlón debes pertenecer antes al club general SD Correcaminos, de ahí estos pasos que te vamos a indicar.

Puede parecer algo arduo, pero es solo eso, una impresión, pero te prometemos que valdrá la pena.

Paso nº1: Inscribirse al club SD CORRECAMINOS

Llama al nº de teléfono 963470707 o escribe el mail info@correccaminos.org (Esther) para que te faciliten la **ficha de alta** en el club. Una vez rellena y firmada, la remites por correo electrónico y te confirmará que todo es correcto.

Esther te indicará el importe a pagar por 2020 (proporcional), que se te girará a la cuenta bancaria facilitada

Los siguientes pagos anuales se girarán entre enero y abril de cada año.

Paso nº2: Confirmación

Esther se pondrá en contacto con nosotros para confirmar que todo es correcto y ahora ya podrás formalizar la inscripción a la sección.

Paso nº3 :Alta en sección de triatlón

Transferencia a ES89 3159 0066 91 2413590429 Beneficiario: SD CORRECAMINOS

- Sin piscina: 65 euros
- Con piscina: 150 euros temporada 2020/2021

Manda el justificante a triatlon@correccaminos.org junto con copia de la ficha de alta para que veamos tus datos personales.

Concepto: tu nombre y dni y temporada triatlón 2020/2021

NOTA: la cuota del club es en año natural, de Enero a Diciembre, se paga en Enero, únicamente se paga una vez la parte proporcional en Septiembre y es el año de ingreso. La cuota de la sección de triatlón es de Octubre a Octubre.

Paso nº4: Alta en redes sociales y APP entrenamiento

Una vez conozcamos que todo lo anterior está en orden,te daremos de alta en grupo whatsapp(no obligatorio),correo electrónico y APP Training Peaks para el móvil,de la que te facilitaremos un tutorial de alta

Solo te falta una cosa... entrenar ;)